# NOUVEAUX SPACE MARINES PRIMARIS

**Les fiches techniques pour les unités suivantes se trouvent dans leurs boîtes respectives :**

- **Aggressor Squad**
- **Primaris Captain**
- **Primaris Librarian** [1]
- **Redemptor Dreadnought**
- **Reiver Squad**

Elles vous permettent d'utiliser ces nouvelles figurines space marines à votre armée, comme toute autre fiche technique avec les mots-clés **Imperium**, **Adeptus Astartes** et **<Chapitre>**. De plus, vous pouvez ajouter ces unités à la liste des unités disponibles pour les chapitres (ou chapitres successeurs) Blood Angels (p. 89, *Index Imperium 1*), Dark Angels[1] (p. 107, *Index Imperium 1*), Space Wolves[2] (p. 130, *Index Imperium 1*) et Deathwatch (p. 171, *Index Imperium 1*).

[1] Les Primaris Librarians Dark Angels gagnent le mot-clé **Deathwing** et l'aptitude **Impardonnés** (p. 107, *Index Imperium 1*). Les Primaris Librarians Space Wolves génèrent leurs pouvoirs dans la discipline Tempestas (p. 131, *Index Imperium 1*) au lieu de la discipline Librarius.

Si vous jouez une partie en Jeu Égal, vous trouverez ci-dessous le coût en points de ces figurines ainsi que de leurs nouveaux équipements :

## UNITÉS

| UNITÉ | FIGURINES PAR UNITÉ | PTS PAR FIGURINE (sans équipement) |
|---|---|---|
| Aggressor Squad | 3-6 | 25 |
| Primaris Captain | 1 | 87 |
| Primaris Librarian | 1 | 93 |
| Redemptor Dreadnought | 1 | 140 |
| Reiver Squad | 5-10 | 18 |

## ARMES DE MÊLÉE

| ARME | POINTS PAR ARME |
|---|---|
| Couteau de combat | 0 |
| Épée de force | 12 |
| Épée énergétique | 4 |
| Poing de Redemptor | 0 |

## AUTRES ÉQUIPEMENTS

| OBJET | POINTS PAR OBJET |
|---|---|
| Lance-grappin | 2 |
| Grav-chute | 2 |

## ARMES DE TIR

| ARME | POINTS PAR ARME |
|---|---|
| Bolter Storm | 2 |
| Canon gatling Onslaught | 16 |
| Canon gatling Onslaught lourd | 36 |
| Carabine bolter | 0 |
| Fusil bolter automatique de maître | 4 |
| Fusil bolter Stalker de maître | 5 |
| Gantelets Boltstorm automatiques | 14 |
| Gantelets Flamestorm | 18 |
| Grenades Frag | 0 |
| Grenades Krak | 0 |
| Grenades Shock | 0 |
| Lance-flammes lourd | 17 |
| Lance-grenades Fragstorm | 4 |
| Macro-incinérateur à plasma | 31 |
| Nacelle lance-roquettes Icarus | 6 |
| Pistolet bolter | 0 |
| Pistolet bolter lourd | 0 |
| Pistolet à plasma | 7 |