GARREK'S REAVERS

Même selon les standards des hordes impitoyables des Goretide, les Bloodreavers menés par Garrek Gorebeard sont réputés pour leur cruauté et leur férocité démentielle. On raconte que Garrek éviscère et écorche personnellement tous ceux de ses guerriers qui échouent à s'approprier un trophée de valeur à chaque nouvelle bataille.

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Garrek's Blooddrinker Axe	1"	3	3+	4+	-1	1
Karsus' Chained Axe	2"	D3	4+	4+	-	1
Saek's Meatripper Axe	1"	1	3+	4+	-1	1
Reaver Blades	1"	1	3+	4+	-	1

DESCRIPTION

Les Garrek's Reavers se composent de 5 figurines : Garrek Gorebeard, armé d'une terrifiante Hache Assoiffée (Blooddrinker Axe), Karsus l'Enchaîné, qui manie une Hache Enchaînée (Chained Axe), Saek le Sanglant, qui porte une Hache de Déchirure (Meatripper Axe), et enfin Targor et Arnulf, tous deux armés de Lames de Reaver (Reaver Blades).

Garrek Gorebeard : Le leader de cette unité est Garrek Gorebeard. Si le jet de touche pour une attaque effectuée avec sa Hache Assoiffée donne 6+, cette attaque inflige 1 blessure mortelle au lieu des dégâts normaux (ne faites pas de jet de blessure ni de sauvegarde).

APTITUDES

Dévotion Fanatique : *Impatients de s'attirer la bénédiction de Khorne, les Bloodreavers entrent dans un état dément de frénésie guerrière, taillant et lacérant l'ennemi tout en hurlant des louanges à leur sombre maître.*

Si cette unité est à 12" ou moins d'un **Totem** du **Chaos** de votre armée lorsqu'elle est choisie pour attaquer, toutes les figurines de cette unité effectuent 1 Attack supplémentaire avec leurs armes.

Lames de Reaver : *Ces armes rudimentaires mais tranchantes sont aussi efficaces pour éventrer et saigner un adversaire que pour dépecer la viande fraîche lors des banquets des Bloodreavers.*

Vous pouvez relancer les jets de touche de 1 pour les figurines armées de Lames de Reaver.

Trophées Macabres : *Garrek Gorebeard prend plaisir à trancher des têtes, des scalps et d'autres trophées répugnants sur ses victimes, avant de les brandir pour exciter la soif de sang de ses guerriers.*

Si Garrek Gorebeard tue une figurine ennemie, vous n'avez pas à effectuer de test de déroute pour cette unité au même tour. En outre, à la fin d'une phase où Garrek Gorebeard a tué un ou plusieurs **Heros** ennemis, ajoutez 1 aux caractéristiques Attacks des armes de mêlée de cette unité pour le reste de la bataille.

KEYWORDS	CHAOS, MORTAL, KHORNE, BLOODBOUND, BLOODREAVERS, GARREK'S REAVERS

PROFILS DE BATAILLE RANGÉE – CHAOS

KHORNE UNITÉ	TAILLE D'UNITÉ MIN	MAX	POINTS	RÔLE TACTIQUE	NOTES
Garrek's Reavers	5	5	60		Un seul exemplaire de cette unité peut être inclus dans une armée de Bataille Rangée.