

WARHAMMER 40,000

REGLAS BETA

Concentración psíquica y Personajes como objetivos

CONCENTRACIÓN PSÍQUICA

A excepción de *Castigo*, cada poder psíquico sólo puede intentarse una vez por turno, en lugar de una vez por psíquico cada turno. Adicionalmente, resta 1 del resultado de cualquier chequeo psíquico para intentar manifestar *Castigo* por cada otro intento de manifestar *Castigo* durante esta fase psíquica (haya tenido éxito o no).

Por ejemplo, si un psíquico intenta manifestar *Castigo* durante una fase psíquica en la que dos otros psíquicos ya han intentado manifestar *Castigo*, resta 2 del resultado del subsiguiente chequeo psíquico.

PERSONAJES COMO OBJETIVOS

Un **PERSONAJE** enemigo con un atributo de Heridas inferior a 10 sólo puede ser elegido como blanco en la fase de disparo si es a la vez visible para la miniatura que dispara y el enemigo más cercano a la miniatura que dispara. Ignora otros **PERSONAJES** enemigos con un atributo de Heridas inferior a 10 a la hora de determinar si el personaje es la unidad enemiga más cercana a la miniatura que dispara.

Esto significa que si cualquier otra unidad enemiga (que no sea un **PERSONAJE** con un atributo de Heridas inferior a 10) es más cercana, sea visible o no, el **PERSONAJE** enemigo no puede ser elegido como blanco.