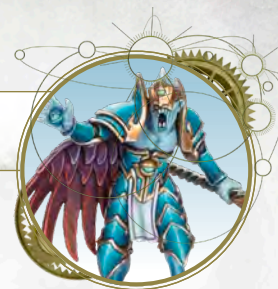




VORTEMIS THE ALL-SEEING



Vortemis è stato fondamentale nella tessitura del fato secondo la volontà di Tzeentch. Il suo Arcanite Cult ha spie nella città di Shadespire da secoli e trama per sabotare Nagash da altrettanto tempo.

ARMI DA TIRO	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
Bastone runico di Tzeentch	18"	1	3+	4+	-	D3
ARMI DA MISCHIA	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
Bastone runico di Tzeentch	1"	1	4+	4+	-	1

DESCRIZIONE

Vortemis the All-seeing è un singolo modello e un personaggio con nome. È armato con un bastone runico di Tzeentch.

ABILITÀ

Toccato dalla Magia: *i Magisters sono affini all'energia magica come nessun altro.*

Se il primo tiro di questo modello per lanciare un incantesimo in una fase degli eroi è un doppio, esso può tentare di lanciare un incantesimo aggiuntivo in quella fase degli eroi

(indipendentemente che l'incantesimo venga lanciato con successo o meno).

MAGIA

Vortemis the All-seeing è un **MAGO**. Può tentare di lanciare un incantesimo nella tua fase degli eroi e tentare di dissipare un incantesimo nella fase degli eroi avversaria. Conosce gli incantesimi Dardo Arcano, Scudo Mistico e Introspezione Arcana.

Introspezione Arcana: *la memoria diventa un'eco, l'eco risonanza, la risonanza realtà nuovamente tessuta.*

Introspezione Arcana ha un valore di lancio di 5. Se lanciato con successo ottieni 1 Punto Comando extra. Il Punto Comando extra può essere speso solamente per un'abilità di comando A Passo di Corsa, Verso la Vittoria o Presenza Ispiratrice usata da questo modello.

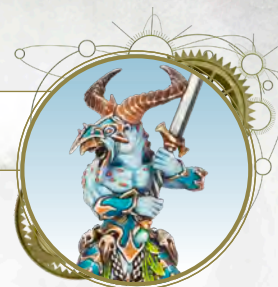
KEYWORDS

CHAOS, MORTALE, TZEENTCH, ARCANITE, EROE, MAGO, MAGISTER, VORTEMIS THE ALL-SEEING

NIGHTVAULT UNITÀ	DIM. UNITÀ		PUNTI	RUOLO BELLICO	NOTE
	MIN	MAX			
Vortemis the All-seeing	1	1	220	Vortemis the All-seeing è un Leader	Unico. Queste unità devono essere prese assieme per un totale di 220 punti. Sebbene siano prese come un set, ciascuna è un'unità separata.
Eyes of the Nine	4	4			



EYES OF THE NINE



Agenti dei Gaunt Summoners, gli Eyes of the Nine cercano manufatti pregni di magia dei reami da corrompere con l'energia di Tzeentch. Possono usare tali oggetti come magneti incantati per far apparire nella realtà le Silver Towers.

ARMI DA TIRO	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
Fiamme magiche dei Blue Horrors	14"	1	4+	4+	-	1
Fiamme magiche dei Brimstone Horrors	12"	2	5+	5+	-	1
Dardo stregato	12"	1	5+	4+	-	1
ARMI DA MISCHIA	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
Lama maledetta	1"	1	4+	4+	-	1
Spadone selvaggio	1"	1	4+	4+	-1	2
Becco crudele	1"	1	4+	5+	-	1
Mani artigliate dei Blue Horrors	1"	1	5+	5+	-	1
Mani artigliate dei Brimstone Horrors	1"	2	5+	6+	-	1

DESCRIZIONE

Gli Eyes of the Nine sono un'unità formata da 4 modelli. Narvia e Turosh sono armati ciascuno con una lama maledetta e un dardo stregato, e Turosh porta anche uno scudo degli Arcanites; K'charik è armato con uno spadone selvaggio e un becco crudele; il Blue Horror è armato con mani artigliate e fiamme magiche.

K'CHARIK: aggiungi 1 alla caratteristica Ferite di K'charik.

ABILITÀ

Scudo degli Arcanites: uno scudo degli Arcanites è protetto da un incantesimo che devia gli attacchi.

Tira un dado ogni volta che assegni una ferita o una ferita mortale a un modello con scudo degli Arcanites. Con 6 quella ferita o ferita mortale viene negata.

Divisione: se il Blue Horror degli Eyes of the Nine viene ucciso, si trasforma in una coppia di Brimstone Horrors.

Se il Blue Horror di questa unità viene ucciso, prima di rimuoverlo dal gioco schiera 1 modello di Brimstone Horror entro 1" dal Blue Horror ucciso. Poi rimuovi dal gioco il Blue Horror ucciso. Il Brimstone Horror è armato con mani artigliate e fiamme magiche.

KEYWORDS

CHAOS, TZEENTCH, EYES OF THE NINE

NIGHTVAULT UNITÀ	DIM. UNITÀ		PUNTI	RUOLO BELLICO	NOTE
	MIN	MAX			
Vortemis the All-seeing	1	1	220	Vortemis the All-seeing è un Leader	Unico. Queste unità devono essere prese assieme per un totale di 220 punti. Sebbene siano prese come un set, ciascuna è un'unità separata.
Eyes of the Nine	4	4			