

• WARSCROLL •



ZARBAG



Zarbag lo sciamano vaga per le sale contorte della Nightvault da tempo immemore. Il suo spiritello da fungo lo aiuta a trovare i migliori funghi magici e lui può trasformare il suo volto in una visione spaventosa.

ARMI DA MISCHIA	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
Falce maledetta	2"	3	3+	3+	-1	1

DESCRIZIONE

Zarbag è un singolo modello e un personaggio con nome. È armato con una falce maledetta.

ABILITÀ

Spiritello Fiutatore: Zarbag ha catturato e imprigionato uno spiritello cerca funghi, che ha 'convinto' a trovare potenti miceti magici.

Una volta per battaglia, prima di tentare di lanciare un incantesimo con questo modello, puoi tirare un dado. Con 2+ aggiungi 2 al tiro per lanciare.

MAGIA

Questo modello è un **MAGO**. Può tentare di lanciare un incantesimo nella tua fase degli eroi e tentare di dissipare un incantesimo nella fase degli eroi nemica. Conosce gli incantesimi Dardo Arcano, Scudo Mistico e Faccia della Luna Kattiva.

Faccia della Luna Kattiva: con Zarbag l'espressione 'avere la luna storta' assume un significato molto diverso e terrificante...

Faccia della Luna Kattiva ha un valore di lancio di 5. Se lanciato con successo, scegli 1 unità nemica entro 3" dal lanciatore e visibile ad esso. Quell'unità deve effettuare un movimento normale e deve ritirarsi. Se l'unità non può effettuare il movimento per qualsiasi motivo, subisce invece D6 ferite mortali.

KEYWORDS DISTRUZIONE, GROT, MOONCLAN, EROE, MAGO, MADCAP SHAMAN, ZARBAG

• WARSCROLL •



ZARBAG'S GITZ



Questo dubbia masnada di vandali pelleverde ha seguito Zarbag in numerose avventure pericolose ed esilaranti e ha dimostrato un gran talento nel sopravvivere più o meno incolume con un bottino di koze luccicanti.

ARMI DA TIRO	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
Arco del Moonclan	16"	1	5+	5+	-	1
ARMI DA MISCHIA	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
Enorme bocca piena di zanne	1"	2	4+	3+	-1	1
Pungolasquig	2"	1	5+	4+	-	1
Zkanna	1"	1	5+	5+	-	1

DESCRIZIONE

Gli ZARBAG'S GITZ sono un'unità formata da 7 modelli. Lo Squig Herder è armato di pungolasquig, i 2 modelli di Cave Squig sono ognuno dotato di enorme bocca piena di zanne, il Netter è armato di zkanna e porta una rete uncinata, e i 3 Moonclan Shootas sono ciascuno armati di arco del Moonclan e zkanna.

FANATIC: un'unità di Fanatic formata da 1 modello accompagna gli ZARBAG'S GITZ.

ABILITÀ

Squigs in Fuga: quando un Cave Squig decide di scappare morde chiunque sia tanto sciocco da intralciarlo.

Tira un dado ogni volta che un modello di Cave Squig di questa unità fugge, prima di rimuoverlo dal gioco. Con 4+ l'unità più vicina entro 6" dal modello in fuga (che non sia la sua) subisce 1 ferita mortale. Se due o più di tali unità sono parimenti vicine, puoi scegliere quale subisce la ferita mortale.

Reziari: i Moonclan Grots usano reti per catturare i Cave Squigs e bloccare i nemici.

Sottrai 1 dai tiri per colpire degli attacchi sferrati dai modelli nemici fintanto che si trovano entro 2" da qualsiasi modello amico armato di rete uncinata.

Duri Come il Cuoio: i Cave Squigs e i loro mandriani sono notoriamente difficili da uccidere.

I modelli di Squig Herder e Cave Squig di questa unità hanno una caratteristica Ferite di 2.

KEYWORDS DISTRUZIONE, GROT, MOONCLAN, ZARBAG'S GITZ

NIGHTVAULT UNITÀ	DIM. UNITÀ MIN	DIM. UNITÀ MAX	PUNTI	RUOLO BELLICO	NOTE
Zarbag	1	1	160	Leader	Unico. Queste unità devono essere prese come un set per un totale di 160 punti. Sebbene siano prese come un set, ciascuna è un'unità separata.
Zarbag's Gitz	7	7			